Ein Bild, das Schrift, Text, Entwurf, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**13.01.2024**

**Übung zur Vorlesung Einführung in den Compilerbau**

**Übungsblatt 03: Ausdrucksauswertung**

**Gruppenmitglieder: Lasse Ramon Reith; Joshua Liam Friedel; Benedikt Schwarz;**

**3.1a) Typische Stackmaschine:**

LOAD v

AND &

ADD

SUB

MUL

DIV

NEG

SEL